

CURSO ONLINE
PLATAFORMA ZOOM

ENTORNO VIRTUAL DE
APRENDIZAJE CANVAS



40 HORAS
29/JULIO AL 4/AGOSTO

6:00 PM

SESIONES SÍNCRONAS



CLASES
EN VIVO

DISEÑO Y APLICACIÓN DE PROYECTOS EN INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO EN EDUCACIÓN SUPERIOR

- Introducción a la Innovación y Emprendimiento en Educación Superior
- Identificación de Oportunidades y Necesidades
- Generación y Selección de Ideas Innovadoras
- Diseño de Proyectos de Innovación Educativa
- Modelos de Negocio y Sostenibilidad en Emprendimientos Educativos
- Prototipado y Validación de Soluciones
- Gestión, Liderazgo y seguimiento de Proyectos Innovadores
- Evaluación de Impacto y Escalabilidad

PROFESOR PRINCIPAL
AMINAEI SÁNCHEZ
PhD EN BIOLOGÍA COMPUTACIONAL
CON ÉNFASIS EN INTELIGENCIA
ARTIFICIAL Y DATA MINING

CONTÁCTANOS

 **+593 983116583**

 **hola@gesicap.com**

<https://gesicap.com/>



**CLASES
EN VIVO**

Este curso tiene como objetivo capacitar a los participantes en la conceptualización, diseño, ejecución y sobre todo seguimiento mediante KPIs de desempeño, de proyectos innovadores y emprendimientos aplicados al sector de la educación superior en Ecuador. A través de metodologías activas y participativas, los estudiantes explorarán herramientas y estrategias para identificar oportunidades, desarrollar soluciones creativas y gestionar proyectos que contribuyan al avance y mejora del sistema educativo ecuatoriano.

PROFESOR PRINCIPAL
AMINAEEL SÁNCHEZ
PhD EN BIOLOGÍA COMPUTACIONAL
CON ÉNFASIS EN INTELIGENCIA
ARTIFICIAL Y DATA MINING

REQUERIMIENTOS PARA LOS PARTICIPANTES

Cada estudiante deberá registrarse en la plataforma CANVAS de gestión del aprendizaje en línea. Todo el seguimiento: calificación de tareas, retroalimentación, descarga de materiales, etc., se realizará a través de dicha plataforma. El equipo técnico de GESICAP le hará llegar a cada estudiante las instrucciones necesarias para su ingreso a CANVAS.

EVALUACIÓN DEL CURSO

Para tener el certificado de aprobación de cada curso, el participante deberá obtener una calificación mínima de 7/10 en las actividades evaluativas de trabajo autónomo en la plataforma CANVAS. Los participantes que no logren obtener la calificación mínima y hayan asistido al menos el 80% de las clases síncronas, obtendrán un certificado de asistencia al Curso.

MATERIALES A ENTREGAR

- Diapositivas del contenido completo del curso.
- Grabaciones de todos los encuentros.
- Material bibliográfico.

CONTENIDOS Y OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL CURSO:

Tema	Objetivo	Contenidos
Introducción a la Innovación y Emprendimiento en Educación Superior	Comprender los conceptos fundamentales de innovación y emprendimiento en el contexto de la educación superior ecuatoriana.	<ul style="list-style-type: none">• Definiciones y diferencias entre innovación y emprendimiento.• Importancia de la innovación en el ámbito educativo.• Panorama del emprendimiento educativo en Ecuador.
Identificación de Oportunidades y Necesidades en el Sistema Educativo	Analizar el entorno educativo para detectar áreas de mejora y oportunidades de innovación.	<ul style="list-style-type: none">• Métodos de análisis del contexto educativo.• Identificación de necesidades no satisfechas.• Herramientas de investigación cualitativa y cuantitativa aplicadas a la educación.
Generación y Selección de Ideas Innovadoras	Aplicar técnicas creativas para desarrollar ideas que respondan a las necesidades identificadas.	<ul style="list-style-type: none">• Técnicas de creatividad y pensamiento lateral.• Evaluación y selección de ideas con potencial de impacto.• Casos de éxito en innovación educativa en Ecuador y el mundo.
Diseño de Proyectos de Innovación Educativa	Elaborar proyectos estructurados que contemplen objetivos, estrategias y recursos necesarios.	<ul style="list-style-type: none">• Componentes de un proyecto de innovación.• Metodologías ágiles aplicadas al diseño de proyectos.• Elaboración de planes de acción y cronogramas.
Modelos de Negocio y Sostenibilidad en Emprendimientos Educativos	Diseñar modelos de negocio viables y sostenibles para iniciativas educativas.	<ul style="list-style-type: none">• Introducción al Business Model Canvas.• Fuentes de financiamiento y generación de ingresos en proyectos educativos.• Estrategias para la sostenibilidad a largo plazo.
Prototipado y Validación de Soluciones Educativas	Desarrollar y testear prototipos que permitan validar las soluciones propuestas.	<ul style="list-style-type: none">• Concepto y tipos de prototipos.• Técnicas de validación con usuarios reales.• Iteración y mejora basada en retroalimentación.
Gestión, Liderazgo y seguimiento de Proyectos Innovadores	Adquirir habilidades de gestión y liderazgo para la implementación efectiva de proyectos.	<ul style="list-style-type: none">• Gestión de equipos multidisciplinarios.• Herramientas de gestión de proyectos.• Liderazgo adaptativo y comunicación efectiva.
Evaluación de Impacto y Escalabilidad de Proyectos Educativos	Medir el impacto de las iniciativas y planificar su posible escalabilidad.	<ul style="list-style-type: none">• Indicadores de impacto en educación.• Métodos de evaluación cualitativa y cuantitativa.• Estrategias para la replicabilidad y escalabilidad de proyectos.



RESULTADOS DEL CURSO

Al finalizar el curso, los participantes serán capaces de comprender y aplicar los conceptos fundamentales de innovación y emprendimiento en el contexto de la educación superior ecuatoriana. Podrán analizar críticamente el entorno educativo para identificar oportunidades de mejora e innovación mediante herramientas de investigación cualitativa y cuantitativa. Asimismo, estarán en condiciones de generar y seleccionar ideas creativas y viables que respondan a necesidades reales del sistema educativo, diseñar proyectos estructurados y coherentes utilizando metodologías ágiles, y elaborar modelos de negocio sostenibles a partir del enfoque del Business Model Canvas. Contarán con la capacidad de desarrollar prototipos de soluciones educativas, validarlos con usuarios reales, gestionar equipos multidisciplinarios con liderazgo adaptativo, y realizar el seguimiento y evaluación del impacto de sus proyectos mediante indicadores pertinentes. Finalmente, serán capaces de diseñar estrategias para la escalabilidad y sostenibilidad de sus iniciativas, contribuyendo activamente a la transformación de la educación superior en el país.

METODOLOGÍA

La metodología del curso se basará en un enfoque activo y participativo, que fomenta el aprendizaje significativo a través de la experiencia, el trabajo colaborativo y la reflexión crítica. Se aplicará el Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), mediante el cual los participantes desarrollarán un proyecto real de innovación o emprendimiento educativo desde su conceptualización hasta su evaluación. A lo largo del curso, se empleará el método del caso para analizar experiencias exitosas de innovación educativa, tanto nacionales como internacionales, facilitando la comprensión de buenas prácticas replicables. Además, se realizarán talleres prácticos en los que se aplicarán técnicas de creatividad, diseño de proyectos, prototipado y validación, utilizando herramientas concretas y accesibles. El trabajo en equipo será promovido como una estrategia clave para fomentar la colaboración y el pensamiento multidisciplinario. Se hará uso intensivo de tecnologías de la información y la comunicación (TICs) mediante plataformas virtuales que facilitarán el trabajo asincrónico y la gestión de los proyectos. La evaluación será continua y formativa, brindando retroalimentación permanente a través de rúbricas, discusiones grupales y análisis de indicadores de desempeño, con el fin de asegurar el avance progresivo de los participantes hacia el logro de los objetivos del curso.



**CLASES
EN VIVO**

PROFESOR PRINCIPAL **AMINAEEL SÁNCHEZ** PhD EN BIOLOGÍA COMPUTACIONAL CON ÉNFASIS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y DATA MINING

Licenciado en Bioquímica por la Universidad de La Habana, CUBA (2003), Magíster en Biotecnología Vegetal, UCLV, CUBA (2008). PhD en Biología Computacional, con énfasis en Inteligencia Artificial y Data Mining por la Katholieke Universiteit Leuven, Bélgica (2013).

En la Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL): Profesor de Estadística Avanzada, Análisis Masivo de Datos y Emprendimiento y tiene una sólida formación en programación computacional, Perl, Python, Java, R. Aminael posee una vasta trayectoria investigativa, plasmada en más de 50 artículos Q1 indexados en SCOPUS, uno de los portales científicos más reconocidos del mundo. Ha desarrollado proyectos de investigación en el área de la inteligencia artificial y el data mining aplicados a la innovación biotecnológica en Cuba, Bélgica, Colombia, Chile y Ecuador. Tras su llegada a Ecuador en 2014 comenzó a vincularse con el mundo empresarial y ha acumulado una interesante experiencia en el ecosistema del emprendimiento y la Innovación que se forja en el país. Posee un diplomado en la Enseñanza del Emprendimiento dictado por el Babson College, USA. En 2018, fundó KULLKI FINTECH KSS S.A. motivado por la posibilidad de volcar todo su conocimiento estadístico hacia la innovación financiera. Actualmente desarrolla su labor como formador en Analítica para el sector empresarial en Ecuador.

DETALLES DEL PAGO



Esta Capacitación tiene un valor de \$50 dólares americanos, por este valor usted obtendrá acceso a las clases en vivo con el profesor, materiales bibliográficos relacionados con el curso, acceso a la plataforma Canvas y certificación de 40 horas de actualización en el tema, con aval universitario.

ECUADOR



Depósito o Transferencias

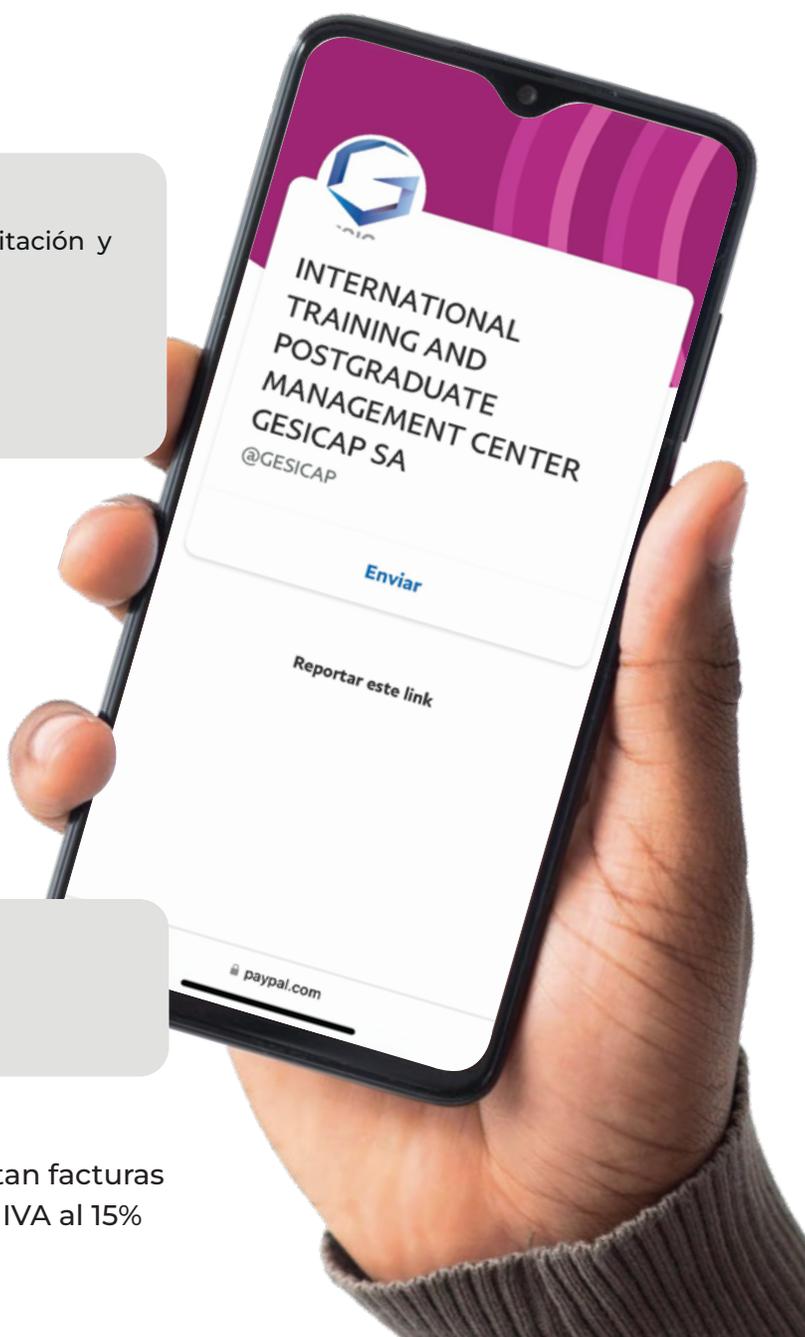
CTA CTE: 2100209068
Centro de Gestión internacional de capacitación y posgrado GESICAP S.A
RUC: 1391907397001
CORREO: gerencia@gesicap.com
WHATSAPP: +593 983116583
El Carmen, Manabí, Ecuador



Para pagos fuera del Ecuador, usted puede transferir la cantidad estimada



También puede usar este medio de pago, para más información y asesoría del pago comuníquese con nosotros a nuestro WhatsApp +593 983116583



NOTA: El valor no incluye IVA, si necesitan facturas deben cancelar el valor del curso más el IVA al 15%